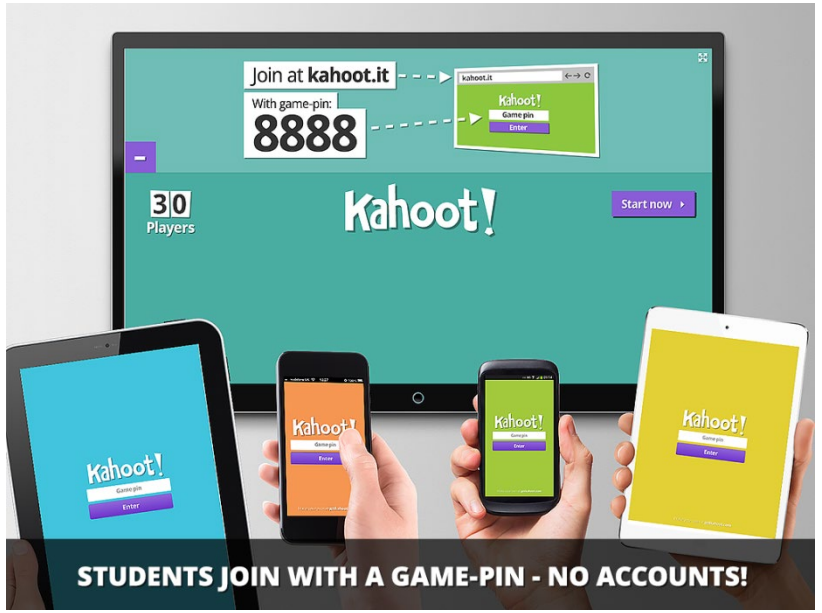

Kahoot!

KAHOOT!

Kahoot! è una piattaforma freemium basata sulla Gamification per creare in modo semplice e divertente questionari, test, quiz e verifiche da proporre agli alunni usando qualsiasi dispositivo (pc, Lim, tablet, smartphone).

I quiz con Kahoot! possono essere creati da chiunque, per qualsiasi argomento e per gli studenti di tutte le età e possono essere riprodotti utilizzando qualsiasi dispositivo, desktop o portatile con un browser web.

Uno dei principali vantaggi è quello di attrarre l'attenzione e divertire gli studenti per farli partecipare attivamente.



KAHOOT!

Kahoot! viene in genere utilizzato per la didattica Blended nella valutazione formativa, per monitorare i progressi di ogni studente verso obiettivi di apprendimento, identificare i punti di forza e di debolezza, e individuare i settori in cui gli studenti potrebbero trarre vantaggio da un approfondimento con l'insegnante e colmare eventuali lacune per quel soggetto.



Kahoot! è anche utile per introdurre nuovi argomenti e far apprendere nuovi concetti, come esercitazione prima degli esami, organizzare sfide con altre classi, raccogliere opinioni di indagini, raccogliere idee, facilitare la discussione, o anche solo per far un'attività divertente in classe che spezzi la routine e possa coinvolgere tutti.

Kahoot! è stato progettato per l'apprendimento sociale, con gli studenti raccolti attorno ad una schermata comune. In un tipico ambiente in aula davanti a un maxischermo o LIM ma anche in collegamento con altri classi.

PROVIAMO KAHOOT!

Andiamo su

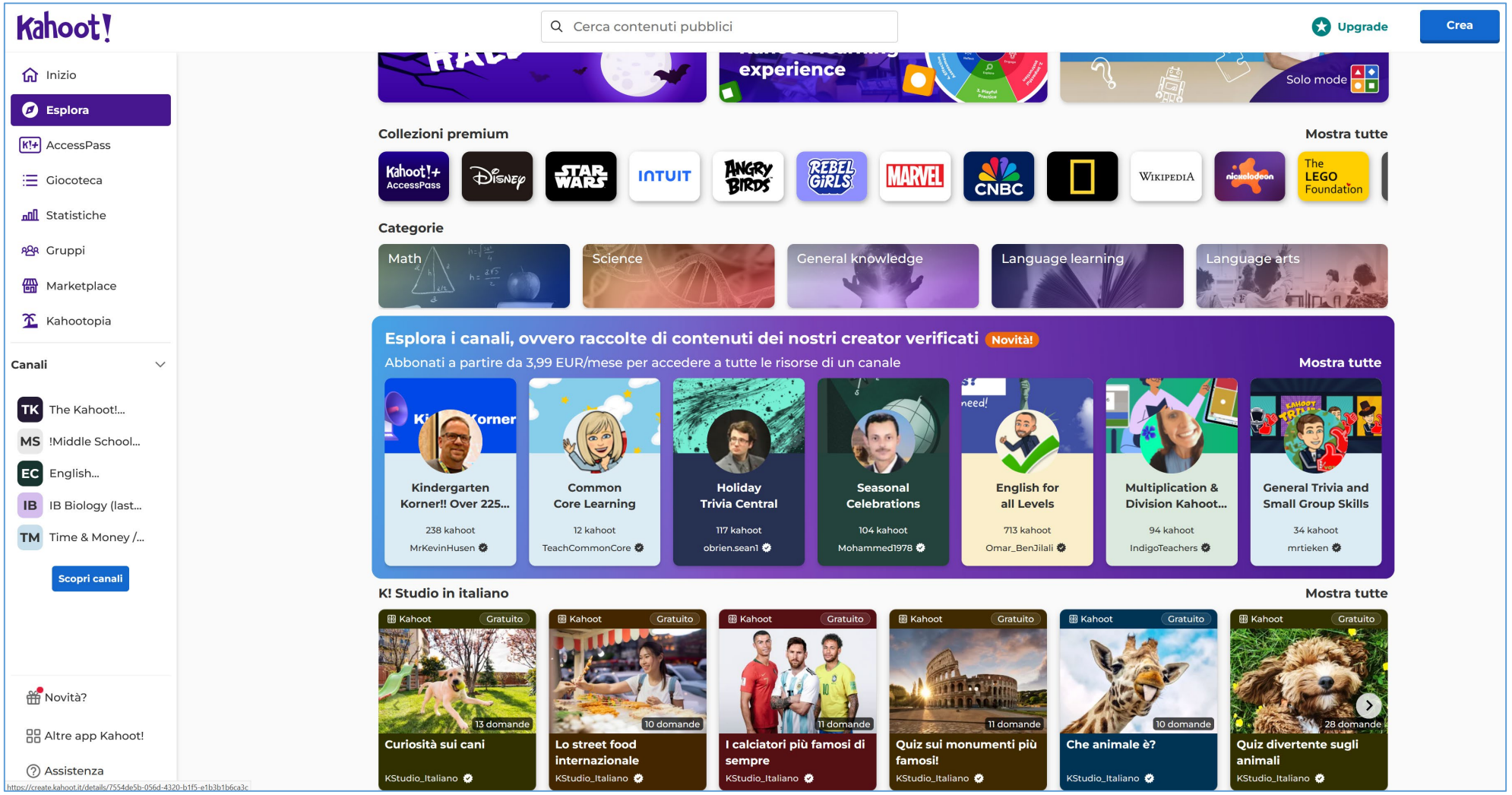
https://kahoot.it

e inseriamo il codice che ci sarà fornito…



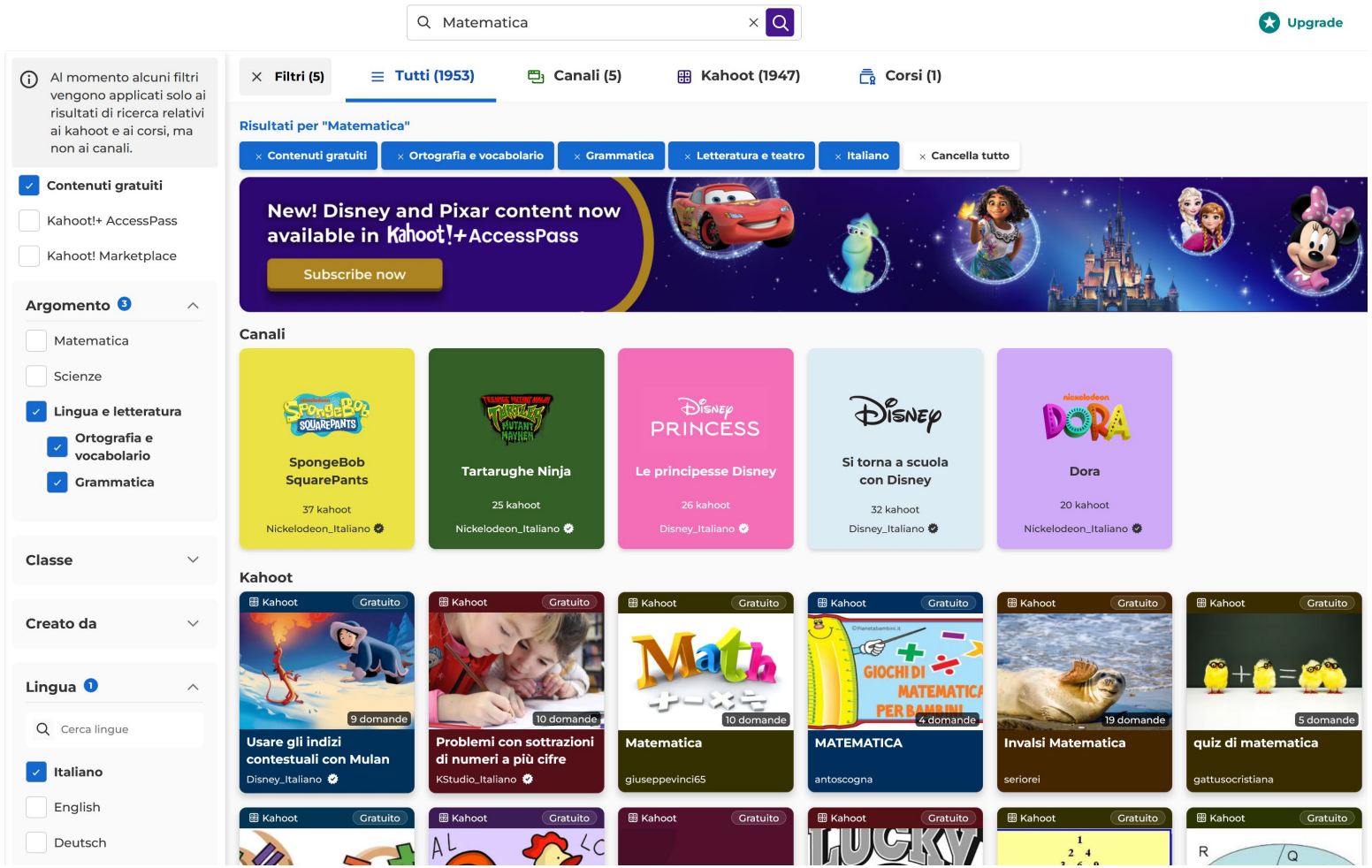
COME SI USA KAHOOT!

Il docente si collega a https://kahoot.com/ e, dopo aver fatto la registrazione, accederà alla homepage del sito.



COME SI USA KAHOOT!

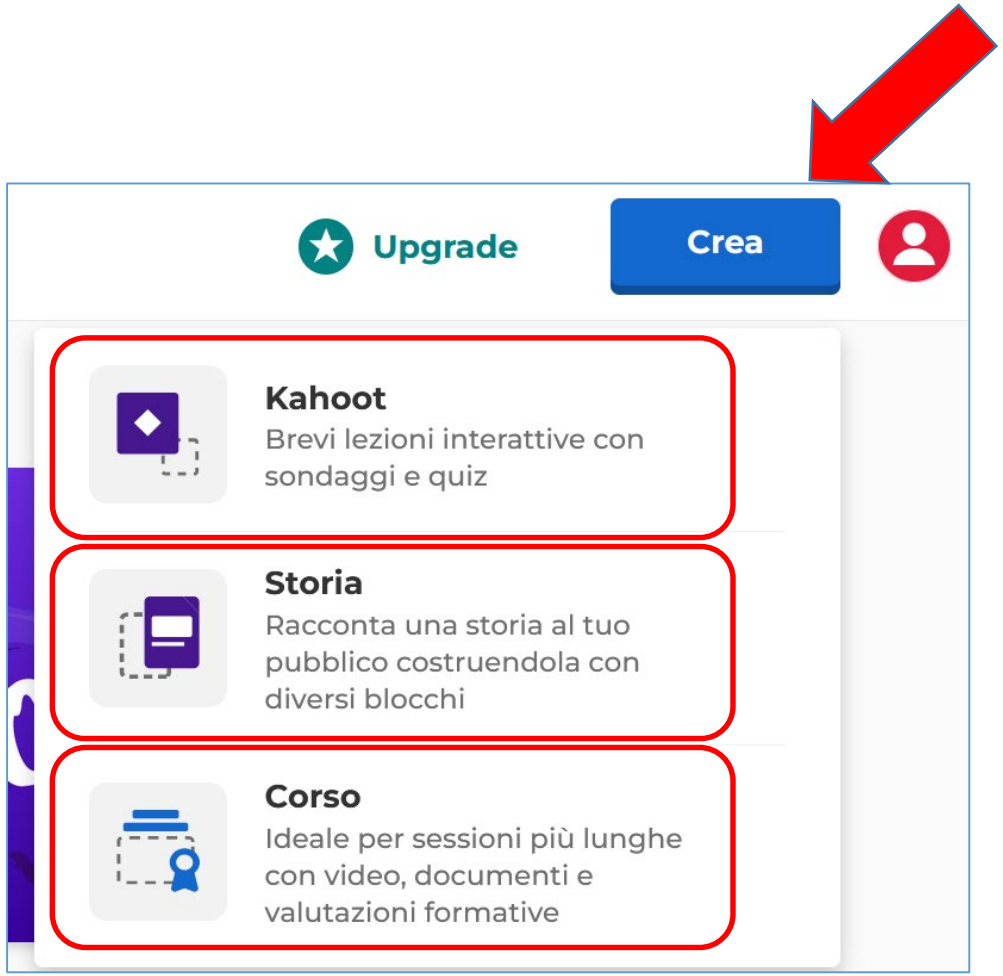
Kahoot con gli anni si è evoluto e ora mette a disposizione una database con risorse già pronte, utilizzabili immediatamente, rieditabili e utili come spunto per creare il proprio quiz.



Cliccando sulla barra di ricerca e poi su un argomento a caso si avrà la possibilità di accedere ai filtri che permettono di selezionare la lingua, la materia, la classe, ecc.

COME SI USA KAHOOT!

Si ha la possibilità di creare un proprio lavoro scegliendo tra: quiz, storia o corso.



Kahoot: permette la creazione di classici quiz a scelta multipla e vero o falso

Storia: permette di creare una collezione di risorse quali quiz, video, file audio e immagini

Corso: permette di generare batterie di quiz intervallate da video, documenti e immagini

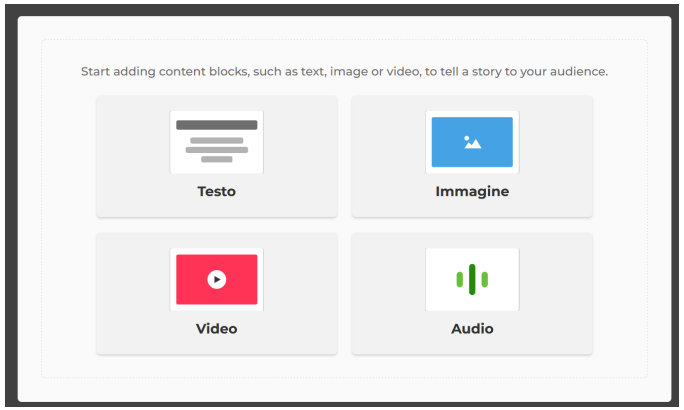
COME SI USA KAHOOT!

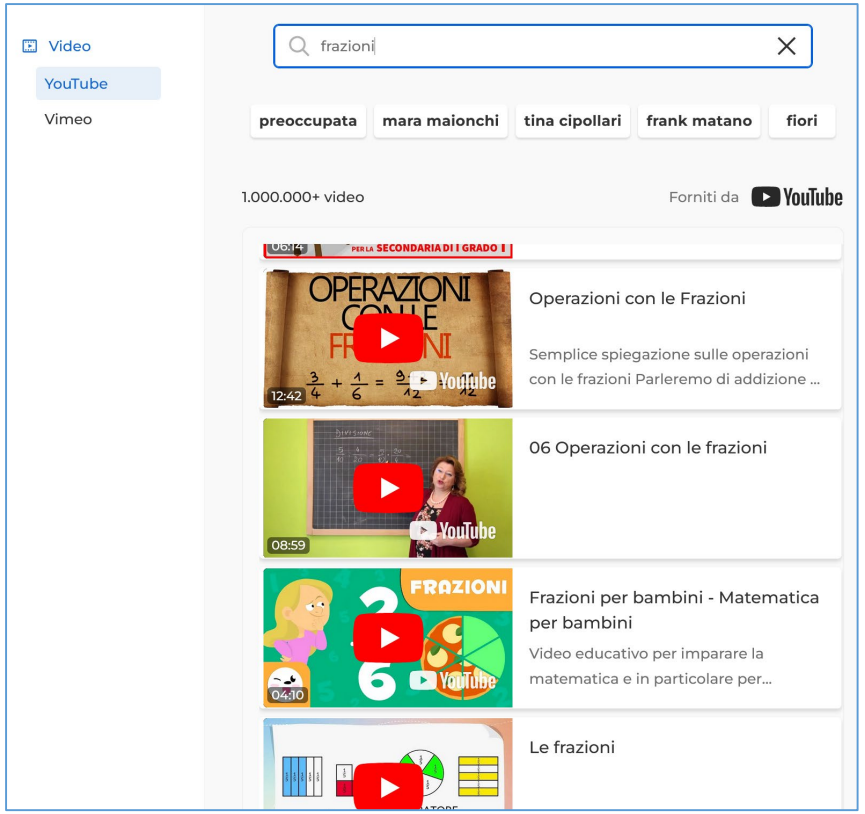
Nella creazione di KAHOOT (QUIZ) si possono inserire slide, arricchire le domande o risposte con foto o gif, selezionare il tempo per la risposta e il punteggio.



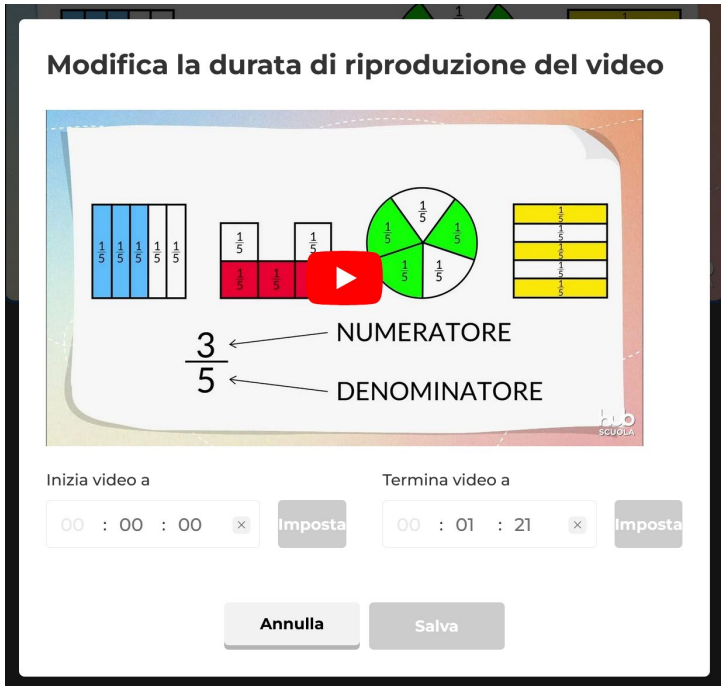
COME SI USA KAHOOT!

Nella creazione di STORIE si possono inserire testi, immagini, video importati da Youtube o Vimeo e file audio.





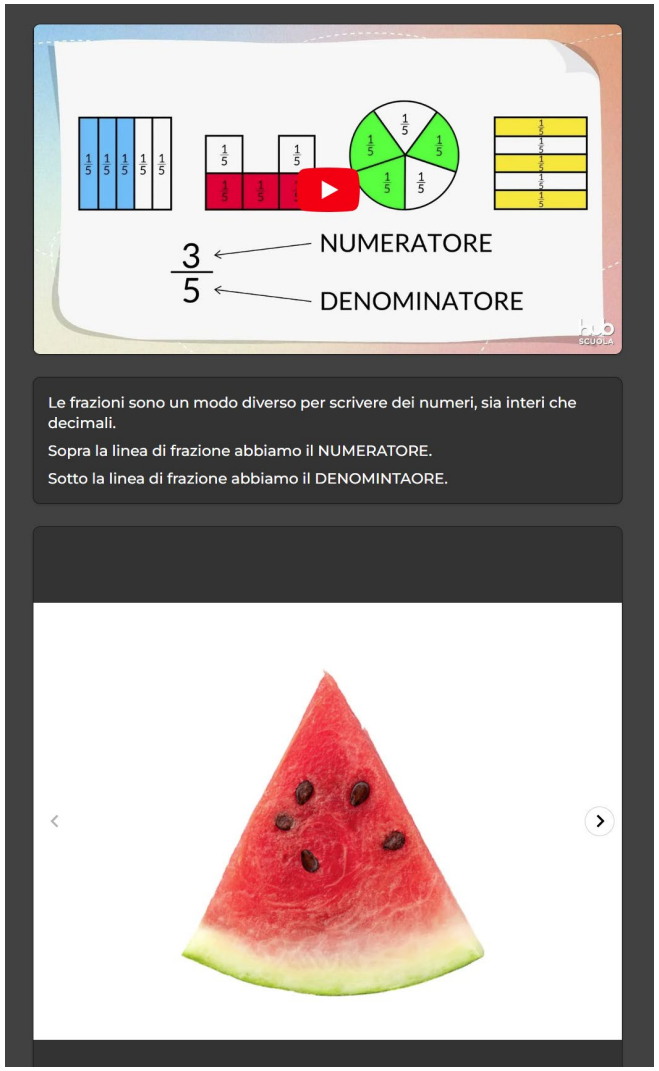
Per i video c'è una barra di ricerca che accede direttamente a Youtube o Vimeo

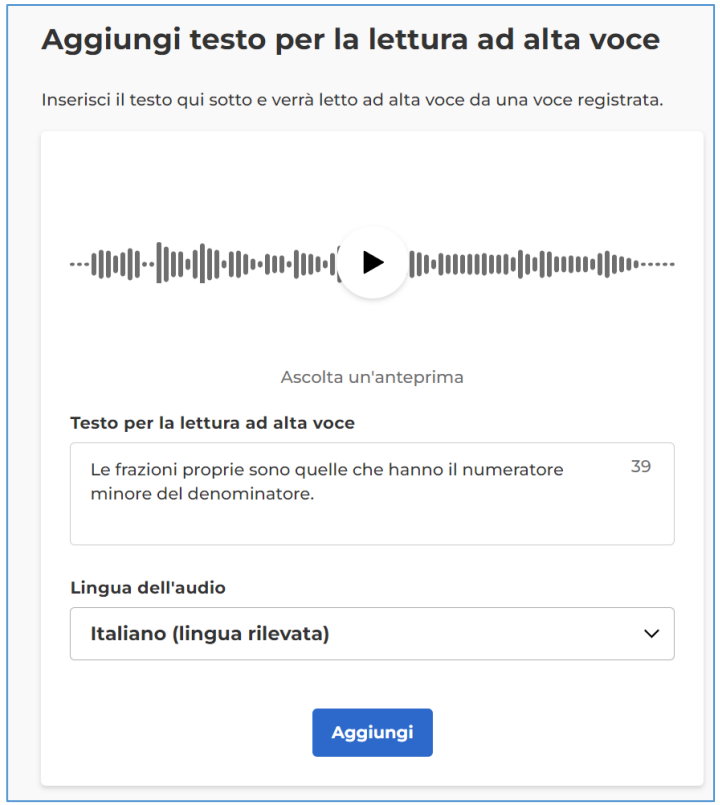


I video importati si possono modificare in lunghezza (selezione inizio e fine)

COME SI USA KAHOOT!

Nella creazione di STORIE si possono inserire collezioni di testi, immagini, video importati da Youtube o Vimeo e audio.

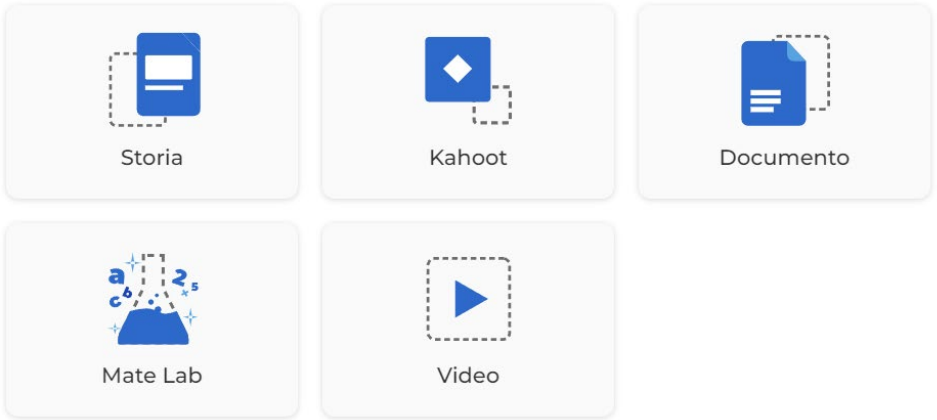


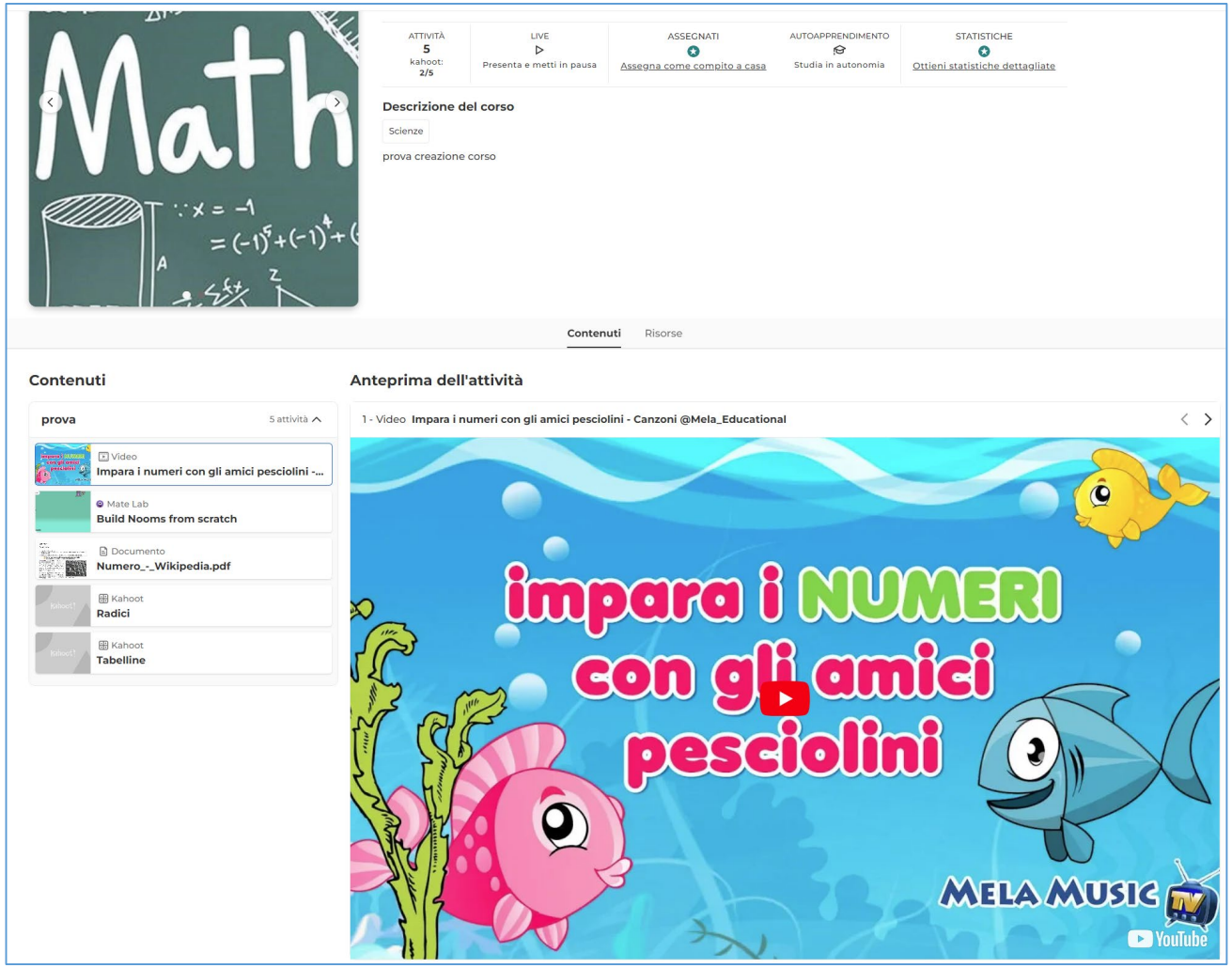


Risulta interessante il lettore virtuale del testo digitato

COME SI USA KAHOOT!

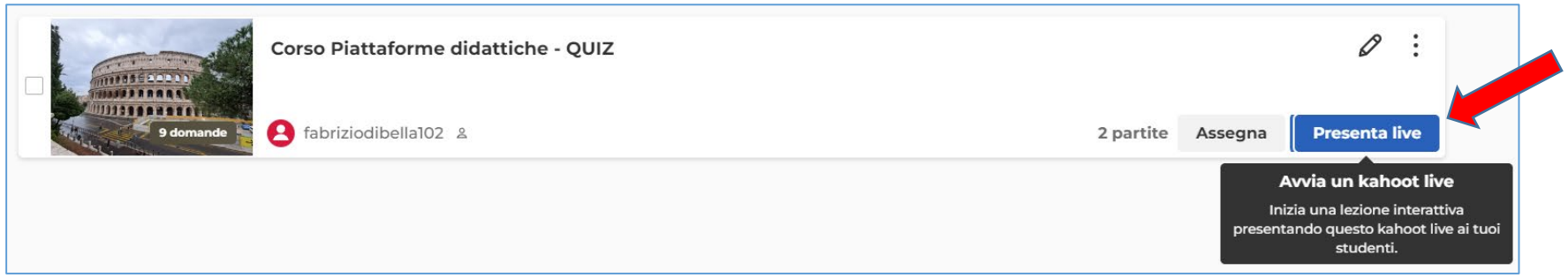
Nella creazione di CORSI si possono fondere tra loro vari QUIZ, aggiungere documenti in pdf, immagini, video e giochi matematici





COME SI USA KAHOOT!

I Kahoot! possono essere svolti in **live session**

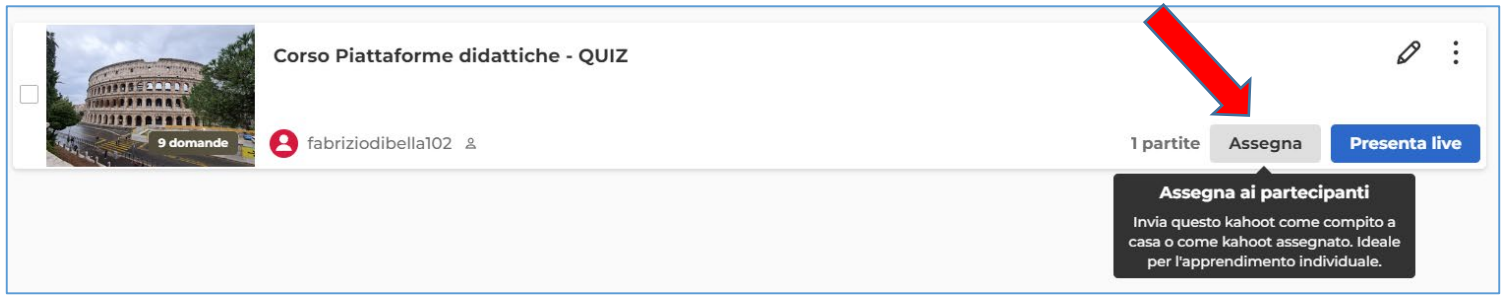


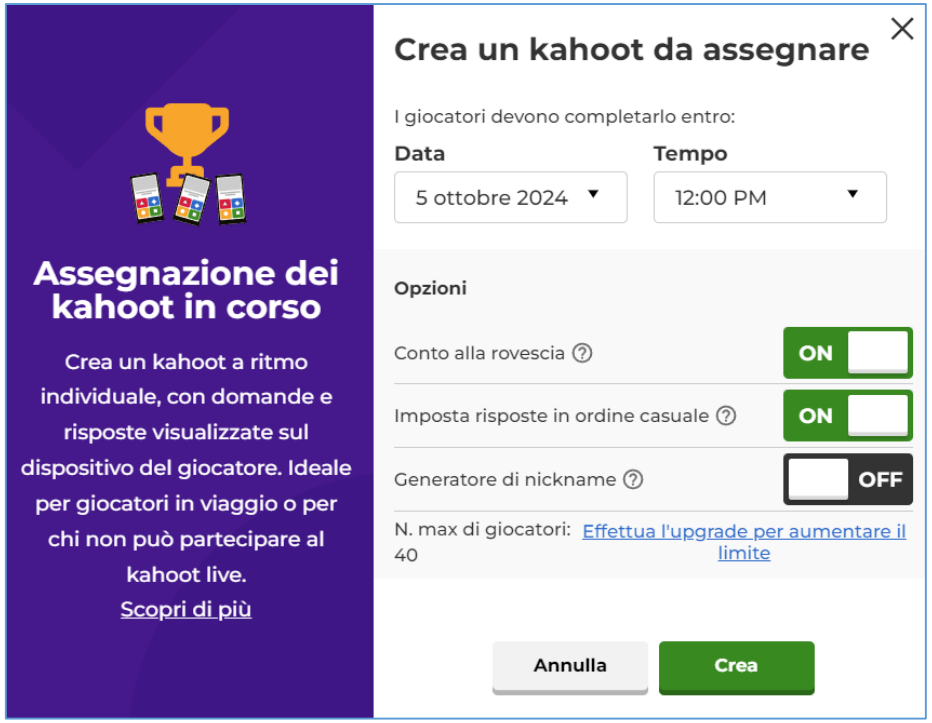


In tal caso sarà l'insegnante a far partire il quiz quando tutti gli studenti avranno fatto l'ingresso in piattaforma

COME SI USA KAHOOT!

Oppure i KAHOOT (Quiz) possono essere assegnati cliccando sull'apposito pulsante





Si può stabilire data di scadenza e settare alcune opzioni di somministrazione

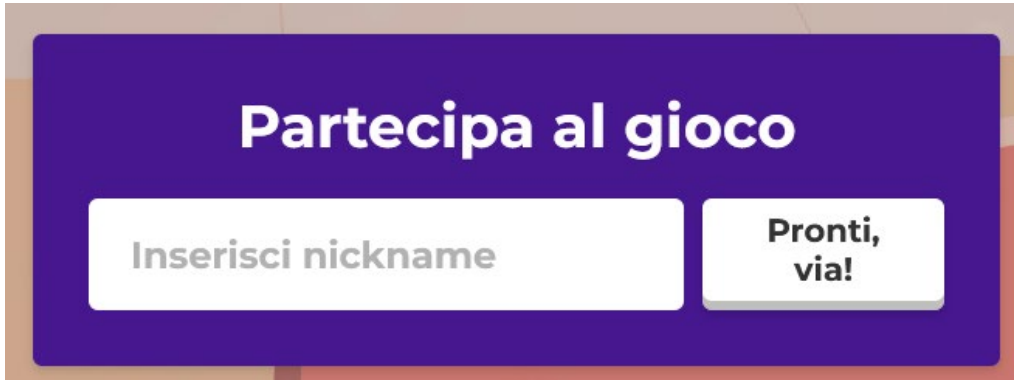


Per l'accesso degli studenti si può fornire QR Code, PIN o direttamente il link

COME SI USA KAHOOT!

Sia per il live che per l'assegnazione gli studenti, collegandosi al sito https://kahoot.it, potranno inserire il PIN e scrivere il loro nome.





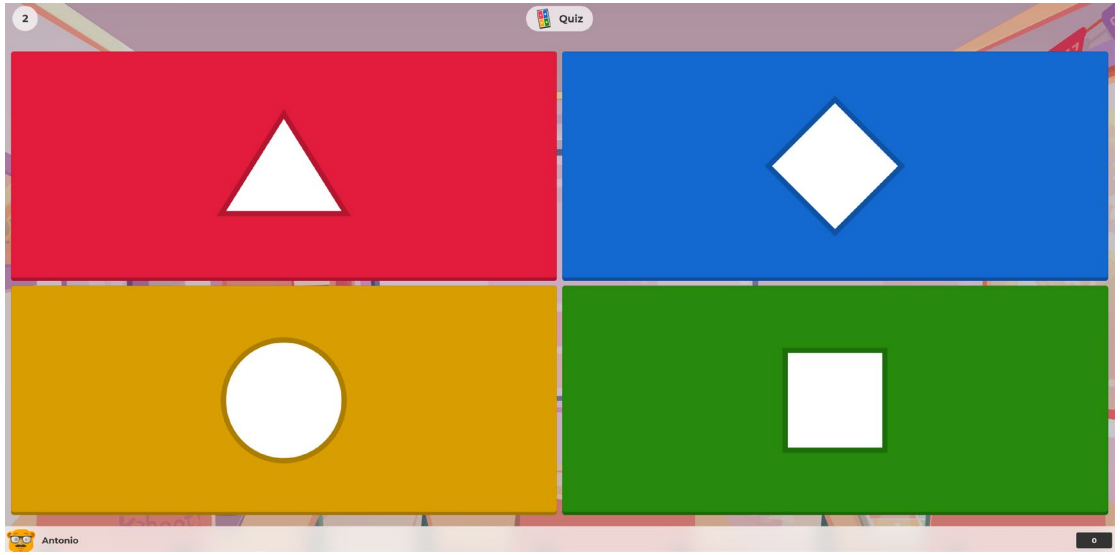
A questo punto saranno pronti per "giocare".

COME SI USA KAHOOT!

Nella modalità live lo schermo dell'insegnante (LIM, smartboard) mostrerà la domanda, con eventuali immagini e le risposte.
Ogni risposta corrisponde a un colore e una forma distintiva.

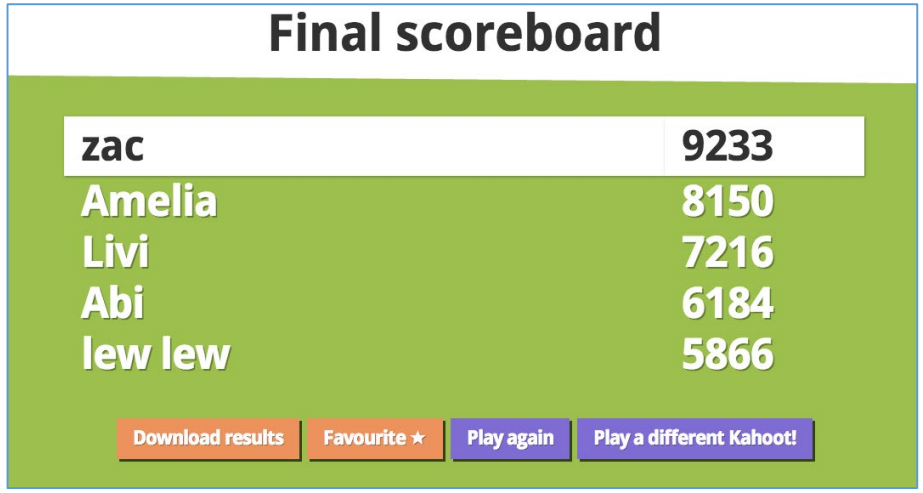


Sullo schermo dei dispositivi degli allievi, compariranno solo le quattro icone e lo studente dovrà cliccare sul rettangolo che rappresenta la risposta corretta.

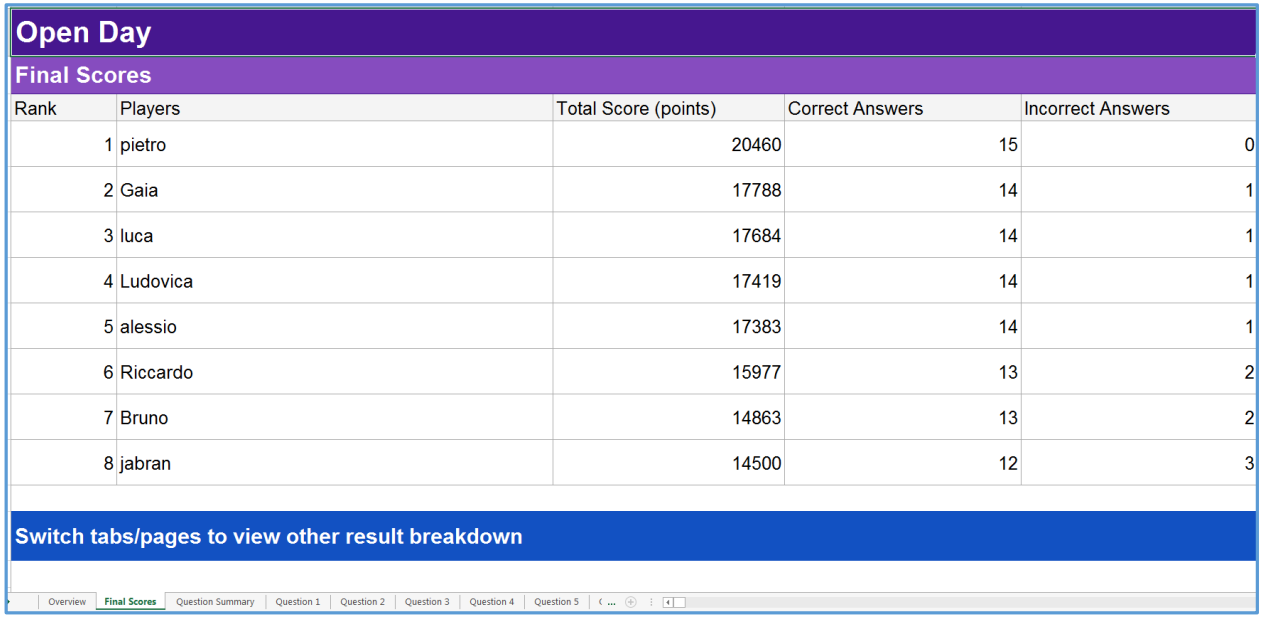


COME SI USA KAHOOT!

Per ogni risposta corretta si ha un numero di punti assegnato a ciascuno studente, la velocità di risposta fa guadagnare più punti.
Alla fine di ogni domanda, lo studente vede il suo punteggio attuale e il suo posizionamento nella classe sul suo schermo, per favorire una sana concorrenza tra i giocatori.



Le risposte verranno visualizzate sulla LIM in modo aggregato e si potrà scaricare un foglio elettronico con tutti i risultati molto dettagliato.



Open Day

Final Scores

Rank	Players	Total Score (points)	Correct Answers	Incorrect Answers
1	pietro	20460	15	0
2	Gaia	17788	14	1
3	luca	17684	14	1
4	Ludovica	17419	14	1
5	alessio	17383	14	1
6	Riccardo	15977	13	2
7	Bruno	14863	13	2
8	jabran	14500	12	3

Switch tabs/pages to view other result breakdown

Overview | Final Scores | Question Summary | Question 1 | Question 2 | Question 3 | Question 4 | Question 5